

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Super camion caserne de pompiers

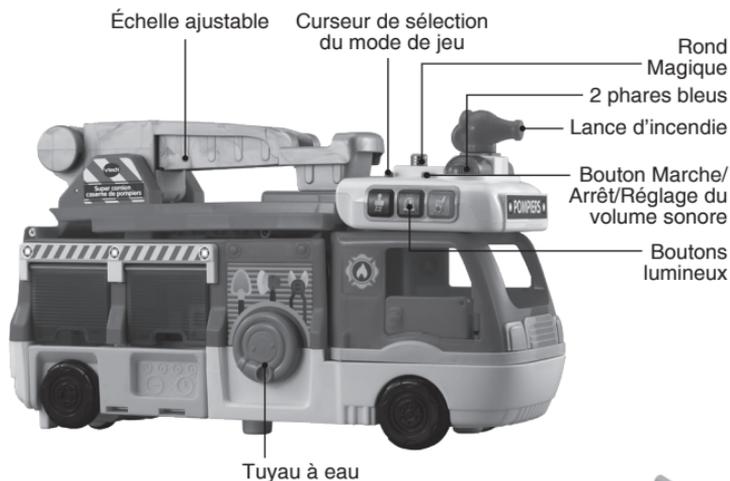


91-003871-006 

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super camion caserne de pompiers de VTech^{MD}**! Félicitations!

Pars en mission en compagnie d'Esther et Willy au volant de ce super camion transformable! Place les personnages sur le **Rond Magique** pour les entendre parler et chanter, déclencher des mélodies et effets sonores. Appuie sur la lance d'incendie pour faire semblant d'éteindre le feu. C'est parti, direction l'intervention!



Esther, pompier volontaire



Willy, pompier gentil



Véhicule d'intervention



Hélicoptère



Échelle détachable

CONTENU DE LA BOÎTE

Note: ce jouet ne doit pas être porté à la bouche.
Ce jouet n'est pas un jouet de bain. Lui éviter tout contact avec l'eau.



- Esther, pompière volontaire



- Willy, pompier gentil



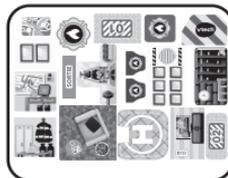
- Véhicule d'intervention



- Hélicoptère



- Échelle détachable



- Feuille d'autocollants



- Un **Super camion caserne de pompiers**
- Ce manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

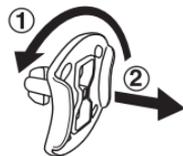
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this parent's guide as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

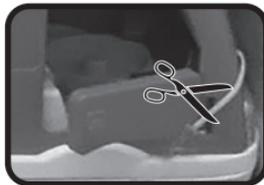
Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens



① inverse des aiguilles d'une montre plusieurs fois.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

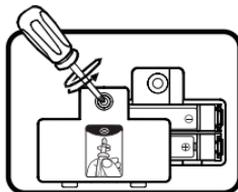
Note : veuillez couper et jeter l'attache en plastique située entre la porte et l'avant du camion avant de jouer. Cette attache en plastique ne fait pas partie du jouet et doit être jetée pour la sécurité de votre enfant.



ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le côté droit du camion à l'aide d'un tournevis.
3. Retirer les piles usagées.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

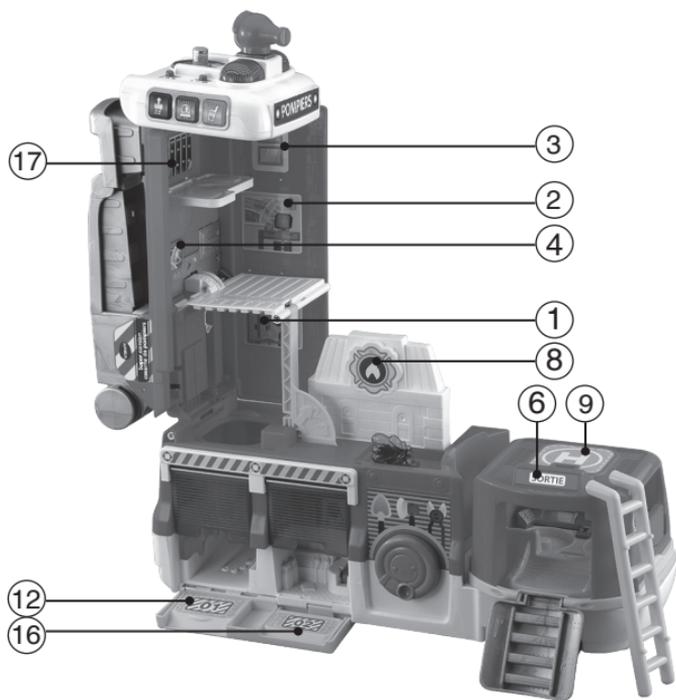
BATTERY NOTICE

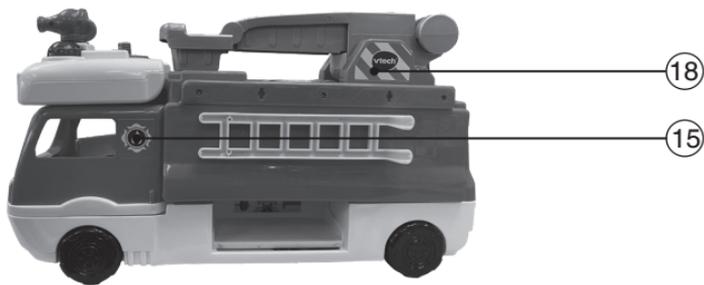
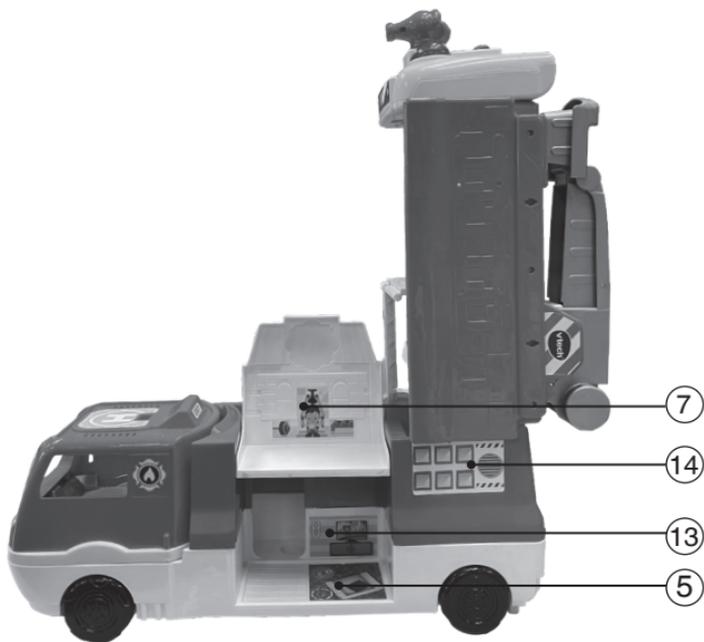
- Use new alkaline batteries for maximum performance.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable, or new and used batteries.
- Do not use damaged batteries.
- Insert batteries with the correct polarity.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

AUTOCOLLANTS

Coller les autocollants sur le camion comme indiqué ci-dessous :







ACTIVER LE MODE DE JEU NORMAL

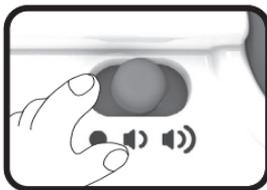
Le **Super camion caserne de pompiers** est en mode Démonstration en magasin. Pour activer le mode de jeu normal, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Allumer le jouet.
2. Placer **Esther** ou **Willy** sur le **Rond Magique**.
3. Dès lors que deux petits effets sonores se font entendre, le mode de jeu normal est activé.

FONCTIONNALITÉS

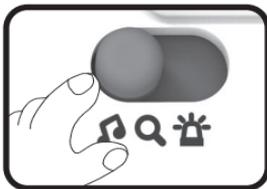
1. CURSEUR MARCHÉ/ARRÊT/ RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour allumer ou éteindre le jouet, déplacer le curseur sur **Volume sonore faible**  ou **Volume sonore fort**  . Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur  .



2. SÉLECTEUR DU MODE DE JEU

Déplacer le curseur du **Sélecteur du mode de jeu** vers la gauche pour activer le **mode Mélodies et chansons**  . Déplacer le curseur au milieu pour activer le **mode Découvertes**  . Enfin, déplacer le curseur vers la droite pour activer le **mode Missions**  .



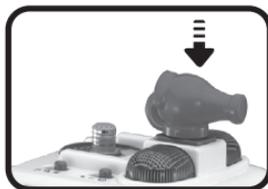
3. BOUTONS LUMINEUX

Appuyer sur les **boutons lumineux** pour déclencher des mélodies et des effets sonores amusants dans le **mode Mélodies et chansons**. Dans le **mode Découvertes**, appuyer sur les boutons pour découvrir les couleurs et des anecdotes. Enfin, dans le **mode Missions**, appuyer permet de passer à l'action!



4. LANCE D'INCENDIE

Appuyer sur la **lance d'incendie** pour faire semblant d'éteindre le feu et déclencher des effets sonores réalistes.



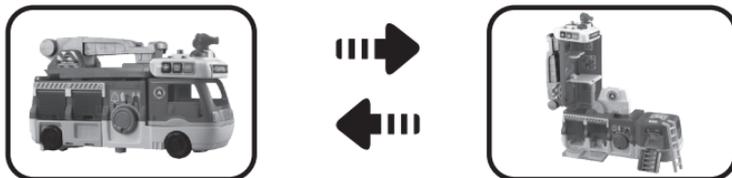
5. ROND MAGIQUE

Un **Rond Magique** se situe sur le haut du camion. Placer dessus Esther ou Willy pour déclencher des phrases et des chansons.



6. TRANSFORMATION

Le super camion se transforme en caserne de pompiers. Pour cela, il suffit de l'ouvrir comme indiqué dans le schéma ci-dessous.



- Soulever la partie supérieure du camion.



- La partie avant du camion se tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



- Abaisser les portes vers le bas.

7. ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver les piles du jouet, ce dernier s'éteint automatiquement après quelques secondes sans interaction. Il suffit de déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** ou sur la position **Volume fort** ou de déplacer le curseur **Sélecteur du mode de jeu** sur l'un des trois modes de jeu.

ACTIVITÉS

1. Mode 1 : Mélodies et chansons 🎵

Déplacer le curseur du **Sélecteur du mode de jeu** vers la gauche pour activer ce mode. Appuyer sur les **boutons lumineux** pour déclencher des chansons et des mélodies. Placer les personnages sur le **Rond Magique** pour les entendre parler et chanter.



2. Mode 2 : Découvertes 🔍

Déplacer le curseur du **Sélecteur du mode de jeu** au milieu pour activer ce mode. Appuyer sur les **boutons lumineux** pour découvrir les couleurs et des informations sur le métier de pompier. Placer les personnages sur le **Rond Magique** pour les entendre parler et se présenter.



3. Mode 3 : Missions 🚒

Déplacer le curseur du **Sélecteur du mode de jeu** vers la droite pour activer ce mode. Appuyer sur les **boutons lumineux**, sur la **lance d'incendie**, ou placer les personnages sur le **Rond Magique** pour jouer et s'amuser à accomplir les différentes missions en mode Camion ou Caserne.

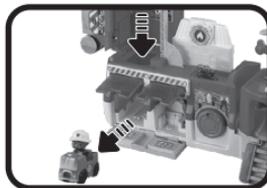


DÉVELOPPEMENT DE LA MOTRICITÉ

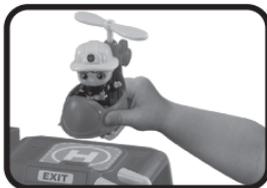
1. Soulever la **salle de sport et d'entraînement** des pompiers vers le haut pour faire apparaître d'autres pièces.



2. Faire tomber un pompier dans le **passage** pour le placer directement dans le **véhicule d'intervention**.



3. Placer un pompier dans l'**hélicoptère**.



4. Besoin de plus d'eau? Tourner le **tuyau d'incendie**.



5. Placer un pompier sur la **grande échelle** dont l'inclinaison peut être ajustée.



6. L'**échelle détachable** peut être rangée au dos du camion.



7. Bouger les **éclaboussures d'eau** pour faire semblant d'éteindre le feu dans les exercices d'entraînement.



8. Placer les pompiers sur les **sièges conducteur et passager**.



9. Ouvrir le **lit d'appoint** pour y placer un pompier pour une sieste bien méritée.



10. Faire semblant de faire le plein avec la **pompe à essence** incluse. Si la pompe à essence se détache, elle se remet facilement en place.



11. La **portière** du camion de pompiers s'ouvre et se referme. Si la portière se détache, elle se remet facilement en place.



MÉLODIES

1. *Au feu, les pompiers!*
2. *Alouette*
3. *Jack and Jill*
4. *Oats, Peas, Beans and Barley Grow*
5. *Jean Petit qui danse*
6. *Polly Put the Kettle On*
7. *Savez-vous planter les choux?*
8. *Ring Around A Rosy*

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1

« Nous sommes toujours prêts!
Nous sommes fiers d'être pompiers
Fiers de vous aider!
Le courage ne nous manque pas
Pour venir vous sauver! »

Chanson 2

« Notre sirène est activée,
Un incendie s'est déclaré,
Au volant de notre super camion
Direction l'intervention! »

Chanson 3

« Incendies, accidents,
ou inondations!
Notre mission, vous protéger
En toutes situations!
Une urgence! Nous sommes prêts,
Nous arrivons!
Prêts pour l'intervention!
Prêts pour l'action! »

Chanson 4

« 24 h sur 24 h et 7 jours sur 7,
Vous pouvez nous appeler,
En cas de danger!
Laissez-nous passer,
En priorité!
Nous aimons notre métier
C'est nous, les pompiers! »

Chanson 5

« Une mission pour les super pompiers!
En haut d'un arbre un chaton est coincé!
Ajustons la taille de notre échelle
Et grimpons vite pour le récupérer! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer les jouets, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée des jouets au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque les jouets ne sont pas utilisés pendant une longue période.
4. Ces jouets sont fabriqués avec des matériaux résistants. Néanmoins, leur éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas les exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne pas ou s'il rencontre des dysfonctionnements lorsqu'un personnage est placé sur le **Rond Magique** enlever le personnage de l'élément, puis le réinsérer sur le **Rond Magique**. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, merci de suivre les instructions suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Besoin d'aide sur nos produits ? Pour la France, la Belgique et la Suisse

francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



MC & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
All rights reserved.

Printed in China.

91-003871-006 

